

LE JEU AU DOMICILE : UN OUTIL D'ACCOMPAGNEMENT INDIVIDUALISE POUR LES PERSONNES AGEES

NOUVEAUTÉ

CONTEXTE

À domicile, le jeu devient un outil privilégié pour soutenir l'autonomie, stimuler les capacités cognitives et sensorielles, rompre l'isolement et renforcer la relation entre l'intervenant et la personne accompagnée. Dans un environnement familial, chaque activité ludique peut devenir un moment de plaisir, de valorisation et de maintien des repères. Cette formation propose une approche simple, concrète et personnalisée de l'animation ludique au domicile.

La formation permettra aux participants d'apprendre à proposer des activités ludiques adaptées au domicile et aux capacités des personnes et également d'adapter un jeu ou une activité en fonction de l'environnement matériel disponible.

OBJECTIFS

- Comprendre l'intérêt du jeu dans le maintien à domicile.
- Identifier les besoins, capacités et envies de la personne accompagnée.
- Choisir, adapter ou créer des jeux simples utilisables à domicile.
- Animer des temps ludiques sécurisés, valorisants et adaptés au rythme de la personne

CONTENU

Le jeu dans le maintien à domicile

- Rôles du jeu : stimulation, autonomie, plaisir, lien social
- Le jeu comme outil de prévention de l'isolement
- Différences entre animation en structure et animation au domicile

Comprendre la personne et son environnement

- Repérer les capacités, fragilités et centres d'intérêt
- Prendre en compte l'histoire de vie et les habitudes quotidiennes
- Adapter l'activité au lieu : espace limité, matériel disponible, sécurité

Jeux adaptés au domicile

- Jeux courts, simples, non infantilisants
- Jeux de mémoire et d'évocation (photos, objets du quotidien)
- Jeux verbaux, jeux sensoriels, jeux de manipulation
- Activités ludiques intégrées aux gestes du quotidien (cuisine, rangement, promenade)

Animer un temps ludique en relation duelle

- Installer un cadre rassurant et bienveillant
- Encourager la participation sans pression
- Ajuster en fonction de la fatigue, de l'humeur, du niveau d'attention
- Valoriser la personne et renforcer l'estime de soi

Adapter ou créer des supports simples

- Transformer un jeu existant pour le rendre accessible
- Créer des supports maison : cartes, images, jeux sensoriels
- Utiliser les objets du quotidien comme ressources ludiques

Le jeu comme médiation relationnelle

- Favoriser la communication et l'expression
- Soutenir la relation aidant-aidé
- Utiliser le jeu pour maintenir un lien avec les proches (photos, souvenirs, messages)

Intervenant.e



Ludologue. Titulaire d'un DESS en Sciences du jeu

Dates et lieux



Nous consulter

Public



Professionnels intervenants à domicile

Durée



14 heures - 2 journées
En continu

Tarif



En inter : 200€/j/pers.
En intra : nous contacter

Prérequis



Aucun

Méthodes mobilisées



Alternance d'apports théoriques et d'échanges. situations concrètes

Modalités d'évaluation



Évaluation préalable des attentes, évaluation à chaud, évaluation à froid (quizz, questionnaires, ...)

Accessibilité handicap : Le CEFRAS souhaite être informé des besoins d'adaptation (modalités pédagogiques, matériels...) afin de favoriser l'accès à la formation des personnes en situation de handicap. Tous nos sites ont un accès PMR.

Référents handicaps :

Martine SEILLER m.seiller@cefras.com ;
Lydie GUILLET l.guillet@cefras.com ;
Bénédicte DROVAL b.droval@cefras.com